



Controleer voor het opzetten en retourneren van de attractie altijd zorgvuldig ofdat alle onderdelen aanwezig zijn.

Klaver Bungee	Luchtkussen	1
	Blower	1
	Sets elastieken	2
	4 sets blokken 8 per kleur	Totaal 32
	Harnasjes	4
	Hamer	1
	Spanbanden	4
	Haringen	4
	Transportzak	1



Lees voor het opzetten van het luchtkussen of attractie altijd zorgvuldig de gebruikershandleiding met hierbij de foto instructies.

Houd altijd de gebruikershandleiding bij het luchtkussen of attractie en handel altijd naar de gebruikershandleiding.

De op en afbouw en het in gebruik nemen van de attractie of luchtkussen dient door een volwassen persoon toezicht worden gehouden.

Technische gegevens Klaver Bungee:

Werkterrein: 9x9x3 meter (lxbxh)

Stroomvoorziening: 230 volt (1500 watt)

Totaal gewicht 125kg.

Leeftijdsindicatie: Vanaf 7 jaar.

Vorbereiding plaatsing Klaver Bungee:

Gebruikshandleiding en fotohandleiding geheel doorlezen.

Zoek een geschikte ondergrond. (liefst gras)

Controleer op scherpe voorwerpen en vervuilde grond.

Zorg voor 1,8 meter vrije ruimte om het luchtkussen.

Gebruik altijd onderzeil, indien meegeleverd.

Gebruik altijd gearde stopcontact en geheel afgerolde haspel.

Verankeringsmogelijkheden bepalen voor het vast zetten van luchtkussen, indien kustgras hiervoor maatregelen treffen, bijv: zware blokken of langen touwen.

Uitleg spel Klaver Bungee:

Lees voor gebruik de algemene veiligheidsnormen gebruikshandleiding, zodat u weet wat wel en niet kan!

Toezichthouden door min 2 begeleider.

Lees voor gebruik de algemene veiligheidsnormen gebruikshandleiding, zodat u weet wat wel en niet kan.

Het spel kan met 2 of 4 personen gespeeld worden.

Iedere deelnemer heeft 8 spelblokjes die op de ronde zuil zijn geplaatst in haar eigen kleurvak en de bedoeling is om deze naar de buitenzijde te plaatsen in haar eigen kleurvak.

Iedere deelnemer heeft een eigen klittenbandharnas om zijn middel die in verbinding staat met de andere deelnemer die aan overzijde ook een klittenbandharnas om zijn middel heeft.

Het elastiek verbind de 2 deelnemers.

Er kunnen 4 deelnemers gelijktijdig de strijd aan gaan. (2 tegen 2)

De bedoeling van het spel is wie het eerste alle 8 blokjes op de buitenzijde van de rand plakt(wel 1x per poging, dus niet meerdere blokjes in je hand nemen) is de winnaar.

De start van het spel begint altijd als alle deelnemers met de rug tegen de zuil staan, hierbij zal de spelleider het signaal geven van start. Succes verzekerd!

Algemene Veiligheidsnormen.

- Op het luchtkussen en/of de attractie mag er geen was en/of glijmiddel worden gebruikt.
- Zorg voor deskundig begeleiding , minmale 18 leeftijd .
- Zorg voor EHBO contact, indien noodzakelijk hier een beroep op kunt doen.
- Het luchtkussen en/of de attractie mag niet onbeheerd achter worden gelaten.
- Het luchtkussen en/of de attractie mag NIET worden betreden met schoenen, etenswaren, drank, kauwgom, schmink, dieren en/of scherpe voorwerpen.
- Mensen onder invloed van drank en/of verdovende middelen mogen GEEN gebruikmaken van het luchtkussen en/of de attractie.
- Zorg voor een goede en veilige stroomaansluiting van het luchtkussen en/of de attractie (vrije stroomgroep).
- Dek bij regen de stroomaansluiting van het luchtkussen en/of de attractie af.
- Kinderen jonger dan 12 jaar mogen uitsluitend onder toezicht gebruik maken van het luchtkussen en/of de attractie.
- Personen met brillen, beugels en/of andere uitstekende voorwerpen betreden het luchtkussen en/of de attractie op eigen risico of zetten het geen uitsteekt af.
- Zet de attractie onmiddellijk stil zodra de gebruiker hierom vraagt.
- Bij een eventuele stroomstoring als eerste alle deelnemers van het luchtkussen en/of de attractie halen (zeer belangrijk bij kinderluchtkussens).
- Haal geen stroom van het luchtkussen en/of de attractie af, zolang er zich nog personen op het luchtkussen en/of de attractie bevinden.
- Gebruik het luchtkussen en/of de attractie uitsluitend waarvoor het bedoeld is.
- Bij windkracht 5 of hoger dient men de activiteit te staken en het luchtkussen leeg te laten lopen.
- Men dient ieder uur te controleren of de attractie nog goed staat en voldoet aan alle normen.
- U dient de attractie aan de grond vast te zetten met de bijgeleverde borgpennen. Indien deze niet zijn bijgeleverd dient u direct contact met ons op te nemen, alvorens u de attractie opbouwt en in gebruik neemt. U dient de grondpennen zo te plaatsen dat de attractie nog kan schuiven. (de touwen waar u ze aan bevestigd dienen dus slap te staan) Dit om scheuren te voorkomen.
- Attracties die niet bestemd zijn om met water te gebruiken kunnen, indien u wel water gebruikt, een verhoogd risico op blessures en ongevallen met zich mee brengen.
- Bij warm weer dienen de deelnemers bij het gebruik van de attracties beschermde kleding te dragen ter voorkoming van schaafwonden en letsels.



Stap 1: Rol haspel uit zodat u zeker weet dat er voldoende kabel is om op de juiste plaats van het luchtkussen of attractie te plaatsen die u uitgekozen heeft.



Stap 2: Zoek een goede ondergrond van zand, gras en check of er geen scherpe voorwerpen zich bevinden op plaats van plaatsing luchtkussen of attractie.



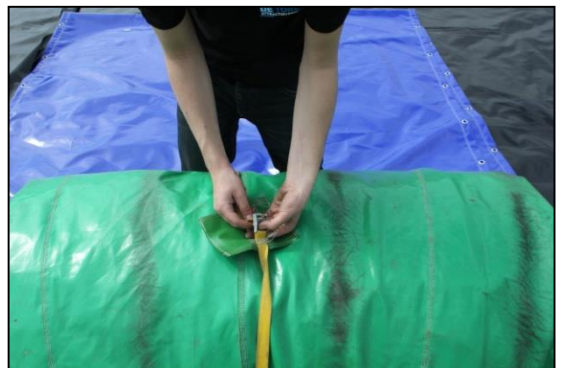
Stap 3: Plaats grondzeil altijd als deze aanwezig is.



Stap 4: Plaats het luchtkussen aan de achterzijde in het midden van het onderzeil.



Stap 5: Haal de transportzak/zeil los.



Stap 6: Maak spanband/trekband los.



Stap 7: Rol luchtkussens uit in de richting naar voorkant.



Stap 8: Vouw rechts of links 1 x uit.



Stap 9: Vouw links 1x slag uit.



Stap 10: Vouw links 2x slag uit.



Stap 11: Vouw rechts 1x slag uit.



Stap 12: Vouw rechts 2x slag uit.



Stap 13: De gele pijl geeft de opening, genaamd "mangate" aan, deze dient worden afgesloten.



Stap 14: Maak de mangaten dicht. Zie bijlage rijg instructie achterin de map.



Stap 15: Sluit blower aan dmv van trekband die aan de aanvoerslang zit.



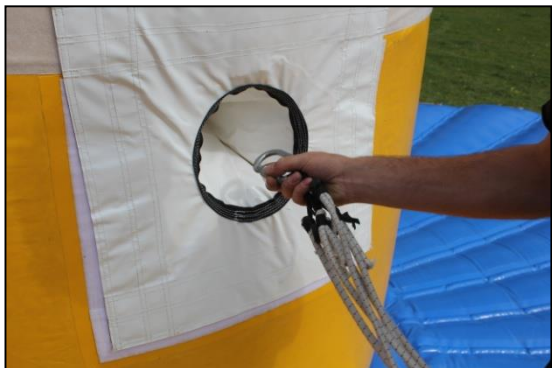
Stap 16: Steek stekker in afgerolde gearde haspel.



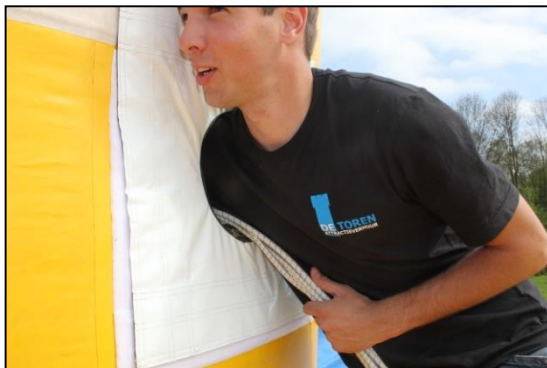
Stap 17: Het luchtkussen zal vol lopen met lucht. Controleer op beschadiging kussen.



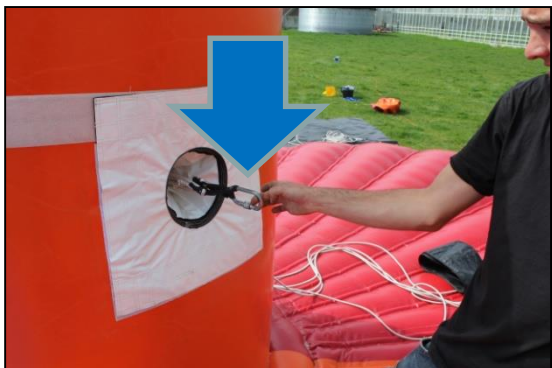
Stap 18: Controleer op alle benodigheden.



Stap 19: Steek een set elastieken met karabijnhaak met de hand door de opening van de midden pilaar.



Stap 20: Zodat aan de andere zijde van pilaar de karabijnhaak weer te voelen is.



Stap 21: Aan de karabijnhaken worden de gordels voor deelnemers vast gemaakt. Zie blauwe pijl.



Stap 22: Draai de karabijnhaak vast. Zodat deze niet meer open kan.



Stap 23: Herhaal deze handeling voor andere elastiekset en bevestig de gordels met carabijnhaken.



Stap 24: De gordel is dmv van klitteband om de middel van buikhoogte af te stellen.



Stap 25 :Plaats de 8 x 4 bijpassende blokjes aan de buitenkant van het kussen.



Stap 26: De blauwe pijlen geven aan waar de deelnemers de blokjes een voor een moeten plaatsen, als de wedstrijd eindigd.



Stap 27: Span het luchtkussen af. Met behulp van het verankeringset.



Stap 28: Sla anker schuin van kussen af.



Stap 29: Bevestig spanband aan veiligheidsoog anker en plaats evt een pion voor bescherming anker. Zie rode pijlen.



Stap 30: Controleer het kussen op beschadigingen en meld per direct telefonisch 073-5117747.



Stap 1: Zorg dat alle kinderen van het luchtkussen zijn.



Stap 2: Verwijder alle materialen van het spel.



Stap 3: Verwijder spanbanden en ankers uit grond.



Stap 4: Haal stekker uit haspel.



Stap 5: Verwijder luchtslang van pomp.



Stap 6: Maak "mangat" opening open.



Stap 7: Wacht tot luchtkussen leeg is, men kan het versnellen door over het luchtkussen te lopen.



Stap 8: Begin van rechts naar links een meter terug te vouwen.



Stap 9: Vouw weer van rechts naar links 1 meter terug.



Stap 10: Vouw nu 1 meter van links naar rechts.



Stap 11: Vouw weer 1 meter van links naar rechts.



Stap 12: Vouw weer van links naar rechts, zodat luchtkussen dicht ligt.



Stap 13: Vouw links op rechts, zodat er een rechte strook overblijft. (Max 150 cm)



Stap 14: Om de overtollige lucht uit kussen te krijgen, mag u over het kussen lopen.



Stap 15: Begin aan de voorkant zo strak mogelijk te rollen.



Stap 16: Rol het luchtkussen tot einde toe op en maak een spanbandje om de rol.



Stap 17: Het beschermzeil of transportzak wordt om het kussen vast gemaakt.



Stap 18: Aan de rand van transportzak bevinden zich zeilogen deze worden met touw vast geregen.



Stap 19: Ruim onderzeil op.



Stap 20: Controleer ankerzak met 4 haringen 4 spanbanden en hamer 32 blokjes, 4 gordel zwart, 2 sets elastieken. Geef vermissing of beschadiging door.

Bij beschadigingen of vermissing van onderdelen graag per direct telefonisch melden.
Attractieverhuur De Toren 073-5117747.

Extra informatie:
Rijgschema
om de mangaten/luchtopeningen
dicht te maken van het luchtkussen



Stap 1: kijk goed hoeveel openingen er in totaal zijn, deze zijn aangeven in de handleiding. Zorg dat het oog en het touw recht onder elkaar liggen.



Stap 2: Haal alle rijgtouwjes , door alle zeil ogen, zodat ze recht onder elkaar zitten.



Stap 3: Begin met rijgen aan de kant waar het touwtje niet los zit.



Stap 4: LET OP, begin met het tweede touwtje en haal deze door de eerste touwtje.



Stap 5: Het derde touwtje door het tweede, het vierde door de derde enz...



Stap 6: Als je bij de laatste rijgtouwje bent is dit een los touwtje, dit touwtje moet je niet knopen!



Stap 7:Maak een losse lus, zodat je deze altijd los kan trekken zonder dat deze een knoop wordt.



Stap 8:Zo ziet de losse lus eruit je kan makkelijk aan het losse lusje trekken om alle touwjes los te maken als je dit bij afbouw wilt doen.