



Controleer voor het opzetten en retourneren van de attractie altijd zorgvuldig ofdat alle onderdelen aanwezig zijn.

| | | |
|------------|---------------|---|
| IPS bunker | Luchtkussen | 1 |
| | Blower | 1 |
| | IPS koffer | 1 |
| | Ankers | 4 |
| | Anker touwen | 4 |
| | hamer | 1 |
| | Transportzak | 1 |
| | Instructiemap | 1 |
| | Start pion | 1 |
| | | |
| | | |
| | | |



Lees voor het opzetten van het luchtkussen of attractie altijd zorgvuldig de gebruikershandleiding met hierbij de foto instructies.

Houd altijd de gebruikershandleiding bij het luchtkussen of attractie en handel altijd naar de gebruikershandleiding.

De op en afbouw en het in gebruik nemen van de attractie of luchtkussen dient door een volwassen persoon toezicht worden gehouden.

Technische IPS Bunker

werkruimte: 500cm x 500cm x 400 cm (lxbxh)

Stroomvoorziening: 1x 1500 watt

Totaal gewicht: 50 kg.

Leeftijd advies: vanaf 4 jaar.

Vorbereiding plaatsing

Gebruikshandleiding en fotohandleiding geheel doorlezen.

Zoek een geschikte ondergrond.

Controleer op scherpe voorwerpen en vervuilde grond.

Zorg voor 1,8 meter vrije ruimte om het luchtkussen.

Gebruik altijd onderzeil, indien meegeleverd.

Gebruik altijd gearde stopcontact en geheel afgerolde haspel.

Verankeringsmogelijkheden bepalen voor het vast zetten van luchtkussen.

Bekijk de gehele fotohandleiding.

Spelregels/ Doel

Lees voor gebruik de algemene veiligheidsnormen gebruikshandleiding, zodat u weet wat wel en niet kan!

Toezichthouden door min. 1 toezichthouder verplicht

Het springkussen is voor max. 2 deelnemers gelijktijdig te gebruiken.

Doel: 2 deelnemers gelijktijdig aan het spel te laten deelnemen. De 2 deelnemers hebben een competitie en strijden om hun eigen kleur zo snel mogelijk aan te raken. De koffer heeft een automatische digitale registratie.

De winnaar wordt hierop aangegeven naar gelang van spel. Dit kan op tijd en/of op aantal.



Stap 1: Zoek een goede ondergrond en controleer de spullen:



Stap 2: Verwijder de spanband en het transportzeil.



Stap 3: Rol het luchtkussen open van de achterzijde naar de voorkant.



Stap 4: Vouw het luchtkussen helemaal open.



Stap 5: Sluit de 2 mangaten.



Stap 6: Sluit de mangaten dmv de ritssluiting.



Stap 7: Maak de luchtslang aan de blower en span deze strak af met de spanband.



Stap 8: Stop de stekker in het volledig afgerolde en gearde haspel.



Stap 9: Het luchtkussen blaast op.



Stap 10: Help het luchtkussen een beetje omhoog en zet het luchtkussen recht.



Stap 11: Als het luchtkussen rechtstaat veranker het luchtkussen met 4 ankers.



Stap 12: Sla het anker en span deze af met de spanband.



Stap 13: Als het anker boven de grond uitsteekt moet deze afgedekt worden.



Stap 14: Plaats de ips koffer(light hunter) voor het luchtkussen.



Stap 15: Plaats alle lampen willekeurig in het luchtkussen.



Stap 16: Draai de lampen in het de lamp houders.



Stap 17: Spel uitleg koffer raadpleeg ips handleiding.



Stap 18: Controleer het luchtkussen op eventuele beschadiging en meld dit bij De Toren: 073-5117747.



Stap 1: Zorg dat alle deelnemers uit het luchtkussen zijn.



Stap 2: Verwijder alle 10 de ips lampen.



Stap 3: Plaats alle ips lampen in de koffer en sluit deze af.



Stap 4: verwijder alle ankers.



Stap 5: Verwijder de stekker uit het stopcontact.



Stap 6: Verwijder de luchtslang van de blower.



Stap 7: Open de mangaten dmv de ritssluiting.



Stap 8: Wacht tot alle lucht uit het luchtkussen is.



Stap 9: Vouw het luchtkussen van rechts naar links dubbel.



Stap 10: vouw het luchtkussen van links naar rechts dubbel zodat er een mooie rechte baan is.



Stap 11: Til het luchtkussen aan de achterzijde op.



Stap 12: Plaats een spanband tegen het luchtkussen aan.



Stap 13: Plaats het transportzeil op de spanband en leg het luchtkussen op het transportzeil.



Stap 14: Rol het luchtkussen zo strak mogelijk op richting van het transportzeil.



Stap 15: Rol het luchtkussen tot het midden van het transportzeil.



Stap 16: Vouw het transportzeil dicht en span deze af met de spanband.



Stap 17: Controleer of alles compleet is.