



**Stap 1:** Neem de koffer



**Stap 2:** Aan de onderzijde van de koffer zitten poten zodat je een tafeltje hebt.



**Stap 3:** Klap de poten open.



**Stap 4:** Zet de koffer op zijn poten.



**Stap 5:** Maak de sluiting los en open de koffer.



**Stap 6:** Er zijn verschillende manieren op de lampen te monteren.



**Stap 1:** Pylon.



**Stap 2:** Pak de kraag omhoog bij de pylon.



**Stap 3:** Leg een lamp op de pylon.



**Stap 4:** Leg de doorzichtig folie op de lamp.



**Stap 5:** Duw de kraag over de lamp en folie.



**Stap 6:** De pylon is nu klaar voor gebruik.



**Stap 1:** Dit systeem is alleen toegestaan zonder water en binnen.



**Stap 2:** Draai de lamp in de pets.



**Stap 3:** Draai de lamp door zodat die er helemaal inzit.



**Stap 4:** Verdeel de lampen over het de rand. het kan zijn dat er meer pets houders zijn dan lampen.



**Stap 5:** Het is niet toegestaan om water in het bad te doen met dit systeem !



**Stap 1:** Waterhoezen voor gebruik in combinatie met het bad.



**Stap 2:** Open de waterhoes.



**Stap 3:** Schuif de lamp helemaal in de waterhoes.



**Stap 4:** Plak de waterhoes op de rand van het bad. Let op dat de klittenband rand naar buiten wijst, dus van het water af.



**Stap 5:** Plak de waterhoes op rand en druk het klittenband goed aan.



**Stap 6:** Verdeel de lampen over het de rand. **het kan zijn dat er meer waterhoezen zijn dan lampen.**



**Stap 1:** Western spel.



**Stap 2:** Neem de padhouders voor western spel.



**Stap 3:** Draai de lamp in de padhouder.



**Stap 4:** Plak de padhouders op het luchtkussen. .



**Stap 1:** Druk op de aan/uit knop.



**Stap 2:** Kies je spel: je hebt 3 spellen die 45 sec duren of 4 keuze voor hits.



**Stap 3: Light Hunter.** Probeer zoveel mogelijk lampen van je eigen kleur aan te tikken. De lampen gaan willekeurig branden. Het worden er steeds meer. Spel duurt 45 sec.



**Stap 4: Steal the light.** Er branden steeds 2 lampen. Wie als eerste zijn kleur aantikt krijgt een punt er gaan dan weer 2 nieuwe lampen branden. Spel duurt 45 sec.



**Stap 5: Back to base.** Kies ieder een start lamp. Naar iedere andere lamp die gaat branden moet je weer naar je start lamp voor er weer een nieuwe gaat branden. Spel duurt 45 sec.



**Stap 6: Hits 10/ 25/ 50/ 100.** Kies een aantal, degene die het aantal als eerste heeft gehaald heeft gewonnen.