



Controleer voor het opzetten en retourneren van de attractie altijd zorgvuldig ofdat alle onderdelen aanwezig zijn.

Digitale Tijdswaarneming Time Run	Digitale klok	1
	Statief	1
	Groene pylonnen	2
	Groene deksel	2
	Haspel	1
	Rode knop incl. snoer	2
	Programmeerkastje	1



Lees voor het opzetten van het luchtkussen of attractie altijd zorgvuldig de gebruikershandleiding met hierbij de foto instructies.

Houd altijd de gebruikershandleiding bij het luchtkussen of attractie en handel altijd naar de gebruikershandleiding.

De op en afbouw en het in gebruik nemen van de attractie of luchtkussen dient door een volwassen persoon toezicht worden gehouden.

Technische gegevens Digitale Tijdswaarneming

Werkterrein: Zelf te bepalen

Stroomvoorziening: 230 volt (1 x 1500 watt)

Totaal gewicht: 10 kg

Leeftijdsindicatie: nvt

Vorbereiding plaatsing

Gebruikshandleiding en fotohandleiding geheel doorlezen.

Zoek een geschikte ondergrond.

Controleer op scherpe voorwerpen en vervuilde grond.

Zorg voor 1,8 meter vrije ruimte om het luchtkussen.

Gebruik altijd onderzeil, indien meegeleverd.

Gebruik altijd gearde stopcontact en geheel afgerolde haspel.

Verankeringsmogelijkheden bepalen voor het vast zetten van luchtkussen.

Bekijk de gehele fotohandleiding.

Spelregels/ Doel

Lees voor gebruik de algemene veiligheidsnormen gebruikshandleiding, zodat u weet wat wel en niet kan!

Toezichthouden door min. 1 toezichthouder.

1. De digitale tijdswaarneming kan naar eigen inzicht worden geplaatst bij onderdelen naar eigen wens.
2. Doel: Dit onderdeel is te gebruiken om de tijd te kloppen bij meerdere varianten spellen



Stap 1: Zoek een geschikte ondergrond.



Stap 2: Controleer de materialen. 1 digitale klok, 1 statief, 2 rode knoppen, 1 haspel en 1 programmeerkastje.



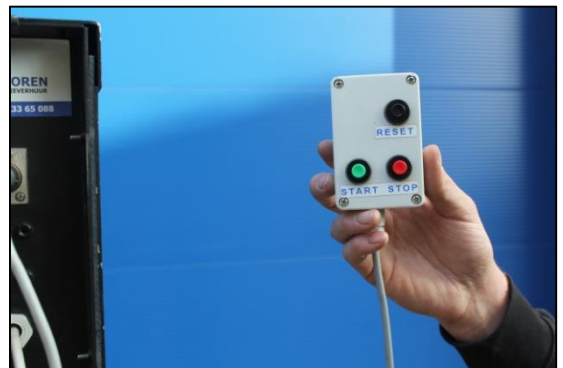
Stap 3: Zet het statief op een vlakke ondergrond en bevestig de digitale klok op het statief.



Stap 4: Controleer of de klok goed gemonteerd is.



Stap 5: Sluit de stroomkabel van het bedieningskastje aan. Dit is de bovenste aansluiting.



Stap 6: Neem het programmeerkastje en de rode knoppen. Controleer welke knop "Start" en welke "Stop" aangeeft.



Stap 7: Neem de pylon, rode knop en de groene deksel.



Stap 8: Laat de kabel door het gat naar beneden vallen.



Stap 9: Plaats de rode knop netjes bovenop de pylon.



Stap 10: Schuif de deksel over de knop heen.



Stap 11: Zorg dat de kabels wat speling hebben en deze niet worden afgekneld.



Stap 12: De knop is nu gereed. Herhaal stap 7 t/m 11 bij de andere pylon.



Stap 7: Stop de kabels in de klok. Zorg dat je de rode knoppen in de goede aansluiting steekt. Start = groen en Stop = rood. 2 aansluitng per knop.



Stap 8: Stop de stekker in het volledig afgerold en gearde haspel.



Stap 9: Controleer het luchtkussen op eventuelen beschadig en meld dit bij De Toren 073-5117747.



Stap 1: Zorg ervoor dat er geen deelnemers meer in de buurt zijn.



Stap 2: Haal de stekker uit de haspel.



Stap 3: Verwijder alle kabels uit de klok. Rol deze netjes op en de haspel ook. Evt. tape op de kabels verwijderen.



Stap 4: Verwijder de deksel van de pylon.



Stap 5: De knop is nu bereikbaar.



Stap 6: Haal de knop van de pylon en trek de kabels uit de pylon.



Stap 7: Zorg dat de materialen compleet zijn.



Stap 8: Controleer de materialen.