



Controleer voor het opzetten en retourneren van de attractie altijd zorgvuldig ofdat alle onderdelen aanwezig zijn.

Escape box light code	Flight case	1
	Poten	2
	Vierkant frame	1
	Plastic zakje	1
	Stroom kabel tijds waarneming	1
	Sleutel kist	1
	Sleutel stop knop	1
	Draai schroefjes voor poten	8



Lees voor het opzetten van het luchtkussen of attractie altijd zorgvuldig de gebruikershandleiding met hierbij de foto instructies.

Houd altijd de gebruikershandleiding bij het luchtkussen of attractie en handel altijd naar de gebruikershandleiding.

De op en afbouw en het in gebruik nemen van de attractie of luchtkussen dient door een volwassen persoon toezicht worden gehouden.

#### **Technische Broekhangen**

werkruimte: 300 cm bij 300 cm per kist

Stroomvoorziening: 1x 200 watt

Totaal gewicht: 50 kg.

Leeftijd advies: vanaf 14 jaar.

#### **Vorbereiding plaatsing**

## **Zorg dat de kist ten alle tijden droog staat!**

Gebruikshandleiding en\_fotohandleiding geheel doorlezen.

Zoek een geschikte ondergrond.

Bekijk de gehele fotohandleiding.

#### **Spelregels/ Doel**

Druk op de start knop en het spel begint. Kraak alle 3 de puzzels en vind de sleutel die toegang geeft tot de stop knop. Noteer je tijd en aan einde van de dag word het winnende team bekend gemaakt

Om de tijd te resetten zit er achter de tijdswaarneming een reset knop.



**Stap 1:** Leg de kist plat neer op een schone ondergrond, met de tekst aan de onderkant.



**Stap 2:** Open alle vier de vlinder sloten. Van de grote deksel



**Stap 3:** de sloten zitten op deze vier plekken



**Stap 4:** Til de deksel schuin van de flight case af, zoals op de foto hierboven



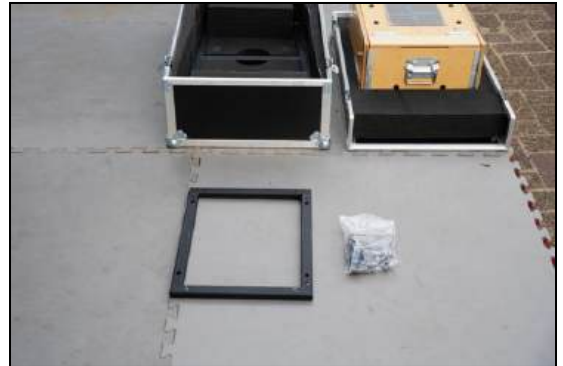
**Stap 5:** leg de deksel voor de kist neer.



**Stap 6:** til de escape box eruit, doormiddel van de handvaten.



**Stap 7:** leg de escape box tijdelijk in de deksel zoals op de foto.



**Stap 8:** haal het zakje en het vierkante frame uit de kist en leg deze op de grond neer. Zorg ervoor dat de 8 gaten naar boven liggen van het vierkante frame.



**Stap 9:** haal nu de twee poten uit de flightcase.



**Stap 10:** leg alles naast elkaar neer, dan kan het frame in elkaar gezet gaan worden.



**Stap 11:** zet de poten op het frame en schroef de poten vast doormiddel van de 8 schroefjes uit het zakje.



**Stap 12:** doe dit ook bij de andere poot en zorg ervoor dat alle 8 de schroeven goed vast gedraaid zitten.





**Stap 13:** zet het frame recht op en til de escape box op en zet deze precies in het frame.



**Stap 14:** de box en het frame staan nu.



**Stap 15:** zet de deksel weer terug op de kist. Doe dit weer op de zelfde manier zoals je hem eraf hebt gehaald, dus schuin.



**Stap 16:** maak nu alle 4 de vlinder sloten weer vast.



**Stap 17:** zet de box rechtop, en zet hem achter de escape box naar.



**Stap 18:** haal de bovenste deksel eraf doormiddel van de 2 vlindersloten aan de zijkant los te maken. Leg de deksel achter de kist naar.



**Stap 19:** Haal de stekker van de tijdswaarneming uit het plastic zakje



**Stap 20:** Steek het stekkertje in de zijkant van de tijdswaarneming.



**Stap 21:** steek de stekker in het stopcontact en de tijdswaarneming staat aan.



**Stap 22:** druk op de groene knop om de tijd te starten. Doe dit pas als het team klaar is om te starten.



**Stap 23:** de rode knop stopt de tijd weer. Doormiddel van de sleutel kan je het slot openen en op de knop drukken.



**Stap 24:** Om de tijd te resetten, zit er een knop verstopt achter de tijdswaarneming. Zorg dat de deelnemers hier niet aan komen. Als hier iemand op klikt gedurende het spel is de tijd weg

## Spel klaar maken/resetten

Attractieverhuur De Toren BV.  
Wolput 107  
5251 ce Vlijmen.  
073.5117747  
[info@attractieverhuur-detoren.nl](mailto:info@attractieverhuur-detoren.nl)  
[www.attractieverhuur-detoren.nl](http://www.attractieverhuur-detoren.nl)



**Stap 25:** Open de controle kamer van de kist doormiddel van de sleutel die in het plastic zakje zit.



**Stap 26:** Druk op "on", nu staat de kist aan. Om de kist start klaar te krijgen moeten we de sleutel van de stop knop achter het laatste deurtje leggen. Zie volgende stappen



**Stap 27:** druk op de knop "Lock".



**Stap 28:** Het deurtje aan de andere kant rechts gaat nu open. ( Normaal gesproken gaat dit doormiddel van het oplossen van de puzzel!!!)



**Stap 29:** Zorg dat de puzzel weer door de war heen zit. Dit doe je door de wieltjes een aantal keer te draaien.



**Stap 30:** om bij het laatste deurtje te komen is de code van dit slot: 3524





**Stap 31:** De laatste code voor dit deurtje is: **550**



**Stap 32:** Zorg dat hier de sleutels van de stop knop liggen.



**Stap 33:** zorg dat alle sloten weer dicht zijn en de cijfers door elkaar heen zitten, en maak vervolgens alle deuren dicht en het spel is klaar voor gebruik.



**Stap 34:** De code van deze puzzel is: **67354281**

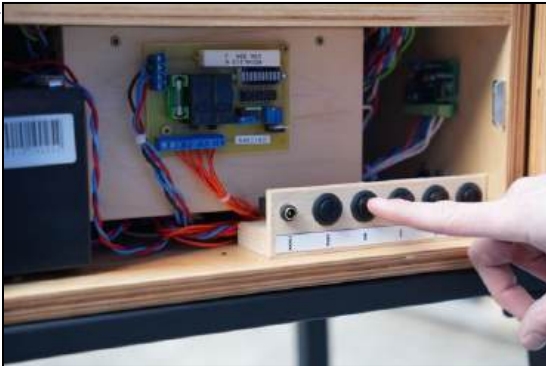


**Stap 41:** Als alle sloten en deuren weer gesloten zijn kan het spel beginnen. **Zorg dat de spel begeleider de sleutel goed bewaart.**



**Stap 42:** Neem met ieder team eerst de regels door, om te voorkomen dat het spel verkeerd gebruikt wordt.





**Stap 43:** Maak de controle kamer open en druk op de OFF knop deze zit naast de ON knop. Sluit hierna de deur weer.



**Stap 46:** Haal de stekker uit de tijdswaarneming en doe de stekker samen met de sleutel van de escape box in het plastic zakje.



**Stap 44:** Doe de deksel weer over de tijdswaarneming heen.



**Stap 47:** Maak de twee vlinder sloten weer dicht aan de zijkant.



**Stap 45:** Leg de kist weer plat neer met de tekst naar onder. Maak weer de 4 vlindersloten los en til de deksel weer schuin van de kist af.



**Stap 48:** Leg de deksel weer los aan de zijkant.



**Stap 49:** Til de kist weer van het frame en zet deze tijdelijk in de deksel.



**Stap 52:** Leg het frame op zijn kop neer zodat de poten losgemaakt kunnen worden.



**Stap 50:** maak alle 8 de schroefjes los en leg alles netjes bij elkaar neer



**Stap 53:** stop alle 8 de schroefjes in het plastic zakje waar ook de oplader en sleutel in zit.



**Stap 51:** Begin met als eerste de 2 poten terug in de kist te leggen.



**Stap 54:** Vervolgens leg je het vierkante frame in het midden neer. Met in iedere hoek een afdruk van een rondje.



**Stap 55:** Leg vervolgens het plastic zakje in de hoek boven op de poten. Zoals hier op de foto.



**Stap 58:** Til vervolgens de box weer voorzichtig terug in de kist. Dit moet precies passen.



**Stap 56:** Doe nu de deksel terug op de kist. Doe dit weer schuin zoals op de foto.



**Stap 59:** Maak alle 4 de vlinder sloten weer dicht en nu is de kist weer klaar voor transport.